



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e la gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

### **Avviso pubblico per la realizzazione del progetto "Fastweb4School", nell'ambito di "Protocolli in rete"**

#### **ART. 1 – FINALITÀ E OGGETTO DELL'AVVISO PUBBLICO**

Il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca, nell'ambito del programma "Protocolli in rete", ha sottoscritto in data 6 novembre 2017 con Fastweb S.p.a. uno specifico Protocollo per la promozione di soluzioni digitali a supporto della scuola.

In esecuzione di tale Protocollo, il 15 dicembre 2017, è stato concluso l'Accordo operativo, prot. n. 38052, con il quale il Ministero e Fastweb hanno concordato di avviare un percorso congiunto, denominato "Fastweb4School", diretto a promuovere progetti di innovazione digitale delle istituzioni scolastiche ed educative.

"Fastweb4School" è, dunque, un'iniziativa che prevede il co-finanziamento al 50% da parte di Fastweb di progetti didattici innovativi che promuovono le competenze digitali nella scuola e che raggiungono il restante 50% delle risorse necessarie tramite il *crowdfunding*, per un importo complessivo fino ad un massimo di euro 10.000,00 per ciascun progetto. Il finanziamento è a fondo perduto e la proprietà del progetto e degli eventuali beni e attrezzature è dell'istituzione scolastica proponente.

Questo primo Avviso pubblico ha ad oggetto il finanziamento di progetti didattici innovativi inerenti il mondo dei *Makers*. I *Makers* sono gli artigiani digitali. L'Avviso intende finanziare progetti didattici di tipo ingegneristico, come apparecchiature elettroniche, realizzazioni robotiche, dispositivi per la stampa 3D, apparecchiature a controllo numerico, ma anche oggetti realizzati attraverso la lavorazione dei metalli, del legno e l'artigianato tradizionale realizzati grazie all'utilizzo del digitale.

Oltre al materiale informativo disponibile sull'applicativo "Protocolli in rete" e sul sito [www.fastweb4school.it](http://www.fastweb4school.it), Fastweb organizzerà, a titolo gratuito, giornate di informazione e *webinar* diretti ai docenti dedicati alla *sharing economy*, alla realizzazione di campagne e progetti di *crowdfunding*, allo sviluppo di competenze digitali critiche, anche in *partnership* con Istituzioni e Università.

Il progetto è rivolto a tutte le istituzioni scolastiche ed educative statali secondarie di primo e secondo grado.

L'Avviso persegue i seguenti obiettivi:

- a) promuovere le competenze digitali fra le studentesse e gli studenti;
- b) promuovere il *crowdfunding* nelle scuole come strumento efficace per coinvolgere studentesse e studenti stimolando l'apprendimento di tecniche di *project management*, nonché le capacità creative, di fare *networking*, di imparare a promuovere e comunicare i propri progetti e realizzare le proprie idee;
- c) promuovere iniziative di informazione sulla *sharing economy* e sul *crowdfunding* per i docenti, utili al potenziamento delle competenze sui processi di digitalizzazione e di innovazione tecnologica.

#### **ART. 2 – DESTINATARI**

1. Sono ammessi a partecipare al presente Avviso pubblico le istituzioni scolastiche ed educative secondarie di primo e di secondo grado di tutte le Regioni.
2. Le istituzioni scolastiche di cui al comma 1 possono aderire al progetto "Fastweb4School", mediante l'applicativo "Protocolli in rete" e secondo le modalità indicate all'art. 4.

#### **ART. 3 – TERMINI E MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE**

1. Le istituzioni scolastiche ed educative che intendono aderire al presente Avviso devono aderire esclusivamente e pena l'esclusione dalla presente procedura mediante la compilazione del *form on line* presente nell'area dedicata dell'applicativo "Protocolli in Rete", accessibile sul sito *internet* del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca al seguente *link*: <https://miurjb4.pubblica.istruzione.it/protocolloIntesa/>. Le scuole devono indicare il Titolo del progetto didattico innovativo che intendono proporre con il sistema del *crowdfunding*, una descrizione dell'idea progettuale (max. 2.000 caratteri), l'indicazione di *link* o di un collegamento ipertestuale, liberamente accessibile, a un video di presentazione del progetto didattico (facoltativo), il *budget* del progetto e le modalità di utilizzazione dell'intero *budget* raccolto.
2. Le candidature possono essere effettuate nell'apposita area di cui al comma 1 dalle ore 15.00 del giorno 15 dicembre 2017 fino alle ore 15.00 del giorno 25 gennaio 2018.
3. Non sono prese in considerazione candidature inviate con altri mezzi di trasmissione e/o utilizzando procedure diverse da quanto previsto al comma 1.

#### **ART. 4 – CRITERI E MODALITÀ DI SELEZIONE**

1. La selezione delle idee progettuali è eseguita entro i 30 giorni successivi alla data di scadenza del presente Avviso. La selezione dei progetti è effettuata da una Commissione di esperti individuati da Fastweb a seguito della scadenza dell'Avviso. La graduatoria delle scuole selezionate sarà poi condivisa con il Comitato paritetico costituito a seguito dell'Accordo operativo. La selezione avverrà sulla base dei criteri di cui al comma 2 e fino ad esaurimento delle risorse messe a disposizione da Fastweb, nei limiti di cui all'art. 5, comma 1.
2. I criteri di selezione delle idee progettuali sono i seguenti:
  - qualità e originalità dell'idea progettuale: max. 35 punti;
  - contenuto didattico e di apprendimento di metodologie didattiche innovative e digitali: max. 25 punti;
  - numero dei soggetti coinvolti (es. docenti, studenti di più classi e scuole): max. 15 punti;
  - possibilità di ricaduta su componenti sociali e produttive del territorio: max. 15 punti;
  - possibilità di sviluppo del progetto nel tempo e ripetibilità dello stesso nella medesima scuola e in altre scuole: max. 10 punti.

3. Le scuole devono garantire sotto la propria responsabilità che l'idea progettuale descritta è nuova e originale, e che non contiene, in tutto o in parte, materiale proveniente da terzi o rielaborazioni di opere protette proprie o di terzi.
4. Le componenti di connettività (fissa e/o mobile) e quelle relative a *hardware* IT per uso individuale (es. *personal computer*, schermi per *personal computer*, *tablet* generici, *smartphone*, stampanti generiche, *scanner* generici, *hard disk* (HDD) e *Network Attach Storage* (NAS)) non possono superare il 50% del *budget* totale di ciascun progetto. Non sussistono, invece, limiti sulle componenti *hardware* IT specialistiche (es. apparati di *networking*, stampanti 3D, *control board*, servo-meccanismi, *e.reader*, ecc.).

#### **ART. 5 – TERMINI E MODALITÀ DI FINANZIAMENTO**

1. Con il presente Avviso pubblico sono finanziabili progetti fino alla concorrenza dell'importo massimo previsto da Fastweb per questo Avviso e pari a euro 200.000,00. Con successivi Avvisi pubblici sarà possibile procedere a un eventuale scorrimento della graduatoria in presenza di ulteriori idee progettuali ammissibili ovvero a finanziare progetti didattici innovativi in altre aree tematiche sempre relative al Piano nazionale per la scuola digitale.
2. A seguito della comunicazione di ammissibilità, le Istituzioni scolastiche selezionate riceveranno indicazioni sulla finestra temporale assegnata per pubblicare i progetti didattici sulla Piattaforma di *Crowdfunding* raggiungibile dal sito [www.Fastweb4School.it](http://www.Fastweb4School.it). Dal giorno della pubblicazione del progetto didattico sulla Piattaforma ci saranno 30 giorni solari utili per la raccolta di almeno il 50% del *budget* ipotizzato per il progetto. Fastweb metterà a disposizione delle Istituzioni scolastiche schede e *tutorial* nonché un servizio di *customer care* che offrirà supporto su come caricare i propri progetti didattici sulla Piattaforma di *Crowdfunding*. Uno specifico *team* incaricato da Fastweb guiderà le scuole a trasformare l'idea in un progetto realizzabile, supportandole scuole anche nella comunicazione del loro progetto sui *social* e sulla stampa e i siti locali.
3. A ciascuna Istituzione scolastica che raccoglierà con il *crowdfunding* il 50% del *budget* del progetto presentato, Fastweb erogherà il restante 50% a mezzo bonifico bancario, fino ad un massimo di 10.000,00 euro per ciascun progetto. La scuola dovrà fornire a Fastweb le informazioni necessarie per poter ricevere la donazione. Il finanziamento è a fondo perduto e la proprietà del progetto e dei relativi beni e attrezzature acquistate rimane all'Istituzione scolastica proponente. Qualora un progetto non raggiunga il *target* del 50% del *budget* previsto, la somma raccolta viene comunque versata all'Istituzione scolastica che ha presentato il progetto, che si impegna a utilizzare la somma raccolta a vantaggio del progetto, eventualmente ridimensionato in base all'importo raccolto. In mancanza, le somme andranno restituite secondo le modalità previste dalla piattaforma di *crowdfunding*, senza oneri di alcun tipo a carico delle istituzioni scolastiche.
4. Nel caso il progetto venga co-finanziato da Fastweb, l'istituzione scolastica si impegna a inviare a Fastweb un video che descriva il lavoro e il progetto realizzato.

#### **ART. 6 – COORDINAMENTO E MONITORAGGIO**

1. Il monitoraggio delle attività di cui al presente Avviso è affidato al Comitato di monitoraggio istituito con decreto del Capo Dipartimento per la programmazione e la gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali 16 gennaio 2016, n. 2.

#### **ART. 7 – DICHIARAZIONE DI RESPONSABILITÀ**

1. Le istituzioni scolastiche ed educative che aderiscono al progetto "Fastweb4School" sono consapevoli di quanto previsto dal decreto del Presidente della Repubblica 28 dicembre 2000, n. 445 e del fatto che le dichiarazioni mendaci, le falsità in atti e l'uso di atti falsi sono puniti con le sanzioni previste dagli articoli 75 e 76 del citato decreto.

**ART. 8 – RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO**

1. Responsabile del procedimento è il prof. Giovanni Caprioli, docente in comando presso l'Ufficio VI – Innovazione digitale della Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale – tel. 06.5849.2778-3408 – email: [dgefid.segreteria@istruzione.it](mailto:dgefid.segreteria@istruzione.it) – [innovazionedigitale@istruzione.it](mailto:innovazionedigitale@istruzione.it).

IL DIRETTORE GENERALE  
*Simona Montesarchio*

